

Maxime ALBERT

Développeur PYTHON



✉ +33 7 66 13 92 10

✉ MAXIME.ALBERT@ORANGE.FR

🏡 56 Rue Wilson
Hagondange
57300 (FRANCE)

💼 Télétravail ou
présentiel

🚗 Permis B

🚗 Véhicule
personnel

Compétences

Développer des composants numériques

- coder
- discerner et débugger les anomalies logiciels
- actualiser régulièrement mes compétences

Maquetter une application mobile

- définir les besoins clients
- concevoir et développer une solution digital
- analyser et structurer les datas traitées

Mettre en place une base de donnée

- concevoir la structure des données et son traitement

Atouts

Travail en équipe

Autonome

S'adapte aux changements

Curieux

Précis et rigoureux

Ponctuel

Informatique

Environnement
Windows et IOS

Python

GIT

Kivy

SQLite

Logiciels de visioconférence

Centres d'intérêt

Modélisation 3D

Pratique sportive du roller

Escalade

Expériences professionnelles

Dessinateur / Topographe

De novembre 2018 à juillet 2022 KNEIP INGENIEUR CONSEIL KIERCHBERG

Dessinateur projeteur méthode

De juin 2018 à septembre 2018 TEKNICAD Metz

- réalisation de PIC, phasage, métré. - Mise au net de plan - Modification des projets à la demande du client

Stagiaire Technicien Étude Bâtiment

De novembre 2017 à décembre 2017 Architecte Daniel PALLOTTA

- mise au net de plans - Image 3D pour mise en situation - Visite d'expertise - Réalisation de plans

Stage observation Technicien Étude Bâtiment

Juillet 2017 Techne

- semaine d'observation et découverte d'un bureau d'étude structure. - Initiation aux plans AutoCad - Participation à des réunions de chantier. - Aperçu de dossier comparatif d'entreprise.

Diplômes et formations

Formation développeur application en autodidacte

Depuis septembre 2022 Udemy Domicile

- apprentissage des bases du langage Python
- développement de fonctions
- POO
- connaissance des requêtes HTML et format JSON
- maîtrise d'algorithmes simples
- débogage simple
- HTML et CSS
- plateforme de formation : UDEMAY
- formation en autodidacte
- durée de la formation : +/- 100h

Technicien d'étude en bâtiment

De juin 2017 à mars 2018 AFPA Metz

- dessin sur table
- bases des normes et techniques du bâtiment
- durée de formation : 10 mois

Video Game Art (VGA)

De septembre 2013 à juillet 2014 Autograf Paris

- base de programmation
- techniques d'animation
- dessin

